

Latvijas Universitātes Vadības un uzņēmējdarbības mācību centrs

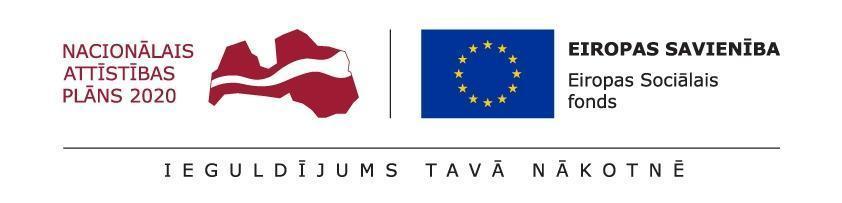
(LU VUMC)

**IEVADS C# PROGRAMMĒŠANĀ**

ARTIS VILCIŅŠ

2021

ESF projekts Nr. 8.4.1.0/16/l/001  
‘’Nodarbināto personu profesionālās kompetences pilnveide”



# 6.Tēma

## Kopsavilkums

Uzdevumos jāizmanto primitīvie datu tipi, operatori, .Length, .Any

Uzdevumi veido labāku izpratni par darbu ar masīviem un indeksiem

10 uzdevumi no Array1 uzdevumu krājumā

**Mājasdarba uzdevumu apraksti**

1. Uzdevums - MakeEnds

Ņemot vērā skaitļu masīvu, atgrieziet jaunu masīvu ar garumu 2, kas satur sākotnējā masīva pirmo un pēdējo elementu. Sākotnējā masīva garums būs 1 vai vairāk.

2. uzdevums - Has23

Ņemot vērā masīva 2 garumu, atgrieziet true, ja tajā ir 2 vai 3.

3. uzdevums - No23

Ņemot vērā masīva 2 garumu, atgrieziet true, ja tajā nav 2 vai 3.

4. uzdevums - MakeLast

Ņemot vērā int masīvu, atgrieziet jaunu masīvu ar dubultu garumu, ja tā pēdējais elements ir tāds pats kā sākotnējais masīvs, un visi pārējie elementi ir 0. Sākotnējā masīva garums būs 1 vai vairāk. Piezīme: pēc noklusējuma jaunā int masīvā visi ir 0.

5. uzdevums - Double23

Ņemot vērā skaitļu masīvu, atgrieziet true, ja masīvā ir 2 reizes divreiz vai 3 reizes divreiz. Masīva garums būs 0, 1 vai 2.

6. uzdevums - Fix23

Ņemot vērā skaitļu masīvu ar garumu 3, ja masīvā ir 2, kam tūlīt seko 3, iestatiet 3 elementu uz 0. Atgrieziet mainīto masīvu.

7. uzdevums - Start1

Sāciet ar 2 jebkura garuma skaitļu masīviem, a un b. Atgrieziet, cik masīviem pirmajā elementā ir 1.

8. uzdevums - BiggerTwo

Sāciet ar 2 skaitļu masīviem, a un b, katru garumā 2. Apsveriet katra masīva vērtību summu. Atgrieziet masīvu, kuram ir vislielākā summa. Ja punktu skaits ir vienāds, atgrieziet a.

9. uzdevums - MakeMiddle

Ņemot vērā vienāda garuma skaitļu masīvu, atgrieziet jaunu masīvu ar garumu 2, kas satur divus vidējos elementus no sākotnējā masīva. Sākotnējā masīva garums būs vismaz 2.

10. uzdevums - PlusTwo

Ņemot vērā 2 skaitļu masīvus, katru garumā 2, atgrieziet jaunu masīvu ar garumu 4, kurā ir visi to elementi.